



PIENSA. JUEGA. RÍE. LUCHA.

Zombie Puppies es un juego de cartas de guerra
fácil de aprender y con una bien
equilibrada dosis de estrategia y suerte.

 2-5 jugadores  10+ años  ~ 15 min

VER EN LINEA

Mira un vídeo de cómo jugar o encuentra el libro de reglas en otros idiomas.



www.zombiepuppies.com/howto

LA HISTORIA



1982: Un laboratorio de investigación en Luanda, Angola está experimentando con un virus para combatir el Ébola. Debido a un accidente (los rumores dicen que el profesor se olvidó de cambiarse los zapatos al volver a su casa por la noche y el virus pasó a un caracol, que fue devorado por un ratón que, a su vez, fue atrapado por un gato que después tuvo una pelea con el cachorro de los vecinos), el virus mutó e infectó al pobre cachorro y este se convirtió en un cachorro zombi. El período de incubación parece ser de alrededor de 3 a 6 días. El virus, aunque muy grave, parece que solo afecta a los cachorros. ¡Pero la ayuda está en camino! El torpe profesor ha sido capaz de desarrollar un suero sanador a partir de los huesos de un ancestral perro-gallina. ¿Podrás reunir los suficientes huesos para ayudar al profesor con su suero sanador y salvar a tu cachorro o lucharás a través del apocalipsis zombi?



QUE COMIENCE LA BATALLA !

COMPONENTES

5 CARTAS DE CACHORRITO



cachorro
(delante)



cachorrito zombie
(detrás)



¡Dale un
nombre a tu
cachorrito!

1 CARTA ESPECIAL



profesor
(delante)



suero sanador
(detrás)

48 CARTAS DE INFECCIÓN (12X A/B/C/D)



A/B/C/D infección
(delante)



rosa
(detrás)

32 CARTAS DE CURACIÓN (8X A/B/C/D)



A/B/C/D curación
(delante)



cian
(detrás)

30 CARTAS DE ACCIÓN



6x



6x



6x



4x



4x



4x



acciones
(delante)

cian
(detrás)

5 C CARTAS DE REFERENCIA



**comienzo
rápido**
(delante)

acciones
(detrás)

5 CACHORROS 116 CARTAS

PREPARACIÓN

1. Coloca dos montones de cartas para robar (bien barajados) en el medio de la mesa:
ROSA: Cartas de infección
CIAN: Cartas de curación y acción
2. Coloca al profesor (boca arriba) entre los dos montones.
3. Deja algo de espacio a derecha e izquierda para los montones de descarte.

EN EL MEDIO DE LA MEZA



montón de
descarte
CIAN



montón de
robar
CIAN



carta
especial



montón de
robar
ROSA



montón de
descarte
ROSA

4. Cada jugador elige una carta de cachorro y la coloca con la cara del cachorro boca arriba delante suyo.
5. Cada jugador roba 6 cartas:
2 cartas **ROSA**
4 cartas **CIAN**
6. Cada jugador necesita espacio suficiente para construir 4 montones. Cada montón tendrá como máximo 5 cartas y deberán estar ordenados por letras (A, B, C, D).

CADA JUGADOR



1 carta de
cachorro



A
montón



B
montón



C
montón



D
montón



6 cartas en la mano
4 CIAN + 2 ROSA

INTRODUCCIÓN



¡Oh no! Tu pobre cachorro ha sido infectado por el virus zombie. ¡Rápido! Tienes que evitar que tu precioso cachorro se convierta en un cachorro zombi sin cerebro. Solo hay dos formas de conseguirlo: Conseguir el suero sanador o defender a tu cachorro hasta que todos los demás se hayan transformado en cachorros zombies.



COMO SE JUEGA

1. PARA GANAR



GANAR ATACANDO

Convierte a los otros cachorros en zombies dándoles 5 cartas de **INFECCIÓN** con la misma letra.



5x misma infección = cachorro zombie



GANAR INVESTIGANDO

Reúne 3 cartas de **CURACIÓN** con la misma letra y obtén el suero sanador. Esto hace que el juego acabe para todos.



3x misma curación = suero sanador

2. TU TURNO

1. Puedes jugar 1 carta **ROSA** y una carta **CIAN**. Tu decides cuál jugar primero. La carta **CIAN** puede ser o bien de **CURACIÓN** o de **ACCIÓN**. No tienes por qué jugar una carta si no quieres o si no puedes.
2. Rellena tu mano para volver a tener 4 cartas **ROSA** y 2 cartas **CIAN** de nuevo.

JUEGA DOS CARTAS



1 ROSA + 1 CIAN



1 INFECCIÓN
+ 1 CURACIÓN

OR



1 INFECCIÓN
+ 1 ACCIÓN

CARTAS DE CURACIÓN

Una carta de **CURACIÓN** puede ayudar tanto a obtener el suero sanador como para defender a tu cachorro. Colócala boca arriba en tu correspondiente montón.

Si no hay cartas de **INFECCIÓN** en ese montón, las cartas de **CURACIÓN** comienzan a acumularse en dicho montón. Si hay una o más de **INFECCIÓN**, debes neutralizar una con la de **CURACIÓN**.

NEUTRALIZACIÓN DE CARTAS

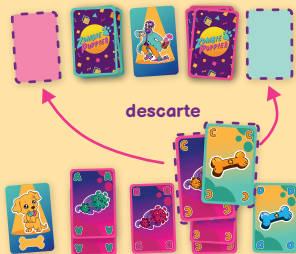
Las cartas de **INFECCIÓN** y **CURACIÓN** con la misma letra se neutralizan entre sí. Debes descartarlas inmediatamente.

La neutralización solo ocurre cuando juegas una carta de **CURACIÓN** sobre una carta de **INFECCIÓN** en uno de tus correspondientes montones.

CARTAS DE INFECCIÓN

Una carta de **INFECCIÓN** sirve para atacar a otros jugadores. Colócala boca arriba delante del jugador de tu elección en su respectivo montón.

NEUTRALIZACIÓN



CARTAS DE ACCIÓN

Las cartas de **ACCIÓN** siempre te sirven de ayuda, ya que contienen una variedad de ataques, investigaciones o estrategias de defensa. Algunas acciones se pueden usar inmediatamente, otras solo en tu siguiente turno, y otras se mantienen activas durante una ronda entera.

Se colocan o bien de manera visible delante de un jugador hasta que ya no están activas (normalmente tras una ronda) o se descartan directamente.

ACCIONES DE INVESTIGACIÓN



ROBA una carta de curación del montón de otro jugador.



PROTÉGETE a ti mismo contra cualquier ataque durante 1 ronda. Esto incluye cualquier carta de acción o infección contra ti, pues después de todo, esto es una protesta no violenta.



JUEGA una tercera carta de tu elección en tu siguiente turno. No robes más cartas mientras tanto.

ACCIONES DE ATAQUE



ENVÍA una carta de infección de uno de tus montones al correspondiente de otro jugador.



INTERCAMBIA cualquiera de tus montones de infección con el de otro jugador. Pueden ser tanto del mismo como de otro tipo.



ELIGE a alguien para que pierda una ronda. Sí, si tus amigos te odian, también puedes recibir 2 y saltarte 2 rondas.

3. CARTA ESPECIAL

Obtén 2 cartas de **CURACIÓN** con la misma letra para obtener la carta del **PROFESOR**. Una vez la tengas, puedes jugar inmediatamente una carta adicional de **INFECCIÓN**. Puedes hacerlo todos los turnos mientras mantengas la carta del **PROFESOR**. Cuando otro jugador obtenga 2 cartas de **CURACIÓN** con la misma letra, deberás entregarle la carta del **PROFESOR**. Si pierdes tus dos cartas de **CURACIÓN** idénticas, y alguien sigue teniendo las suyas (2 cartas de **CURACIÓN** idénticas), debes entregarle el **PROFESOR** a ese jugador. Si nadie tiene 2 cartas de **CURACIÓN** idénticas, la carta del **PROFESOR** volverá al medio de la mesa de nuevo.

CARTA ESPECIAL



2x **CURACIÓN** = **PROFESOR**

PROFESOR = 1 **CIAN** + 2 **ROSA**

4. MODO ZOMBIE

Una vez recibas la quinta **CARTA DE INFECCIÓN** con la misma letra, dale la vuelta a tu carta de cachorro para convertirlo en un cachorro zombie. Deja a un lado todas tus cartas **CIAN** y las cartas que tengas delante de ti.

No puedes jugar cartas de **CURACIÓN** ni **ACCIÓN**, tampoco puedes recibir cartas de **INFECCIÓN**. Pero sí que puedes jugar 1 carta de **INFECCIÓN** en tu mano en cada turno, por lo que las dos cartas **ROSAS** de tu mano las conservas y recargas como normalmente.

MODO ZOMBIE



dale la vuelta a tu carta de cachorro



juega 1 carta de **INFECCIÓN** en tu turno

5. DINÁMICA DE JUEGO

Jugar a ZOMBIE PUPPIES requiere un equilibrio entre atacar, investigar y defenderse. Dependiendo del número de jugadores, la dinámica cambia (cuántos menos jugadores, más estratégico se vuelve).

Mientras que neutralizar cartas de infección es relativamente sencillo al principio de la partida, según avanza la infección va amenazando más a los cachorros.

Como cualquier buen perro, la mayor parte de los jugadores juegan en manada y se ensañan con un solo jugador. Puede que no tengas opciones si la manada va contra ti, pero tu venganza llegará.

DETRÁS DEL TELÓN

¡Hola, somos Niko y Lana, un friki rockanrollesco y una cocinera creativa de Alemania. Nos encantan los cachorros, las películas de zombies y jugar a juegos, a si que hemos combinado todo ello en un guautastico juego de cartas llamado Zombie Puppies! Salva a tu cachorro del virus zombi antes de que muera. (versión suave y para niños: antes de que necesites llevarlo al veterinario).

Nuestro objetivo era crear un juego que pudiese jugar cualquiera; Por ello hemos trabajado en igualar estrategia y suerte, hacerlo fácil de entender sin necesidad de lenguaje y fácil de aprender.

Una gran parte de este trabajo lo han hecho nuestros patitásticos testadores de la comunidad. Queremos seguir mejorando y decidiendo entre todos, por lo que si deseas unirse a nosotros, puedes hacerlo a través de estos canales:



@zombie_puppies



@zombiepuppies



@zombie_puppies



@zombie_puppies



hello@zombiepuppies.com



¡GRACIAS!

QUÉ DICEN LOS DEMÁS



A very cool game with a lot of pique and some adorable puppies. I loved it!

tefieltromuxo, artisan and game reviewer
IG: @tefieltromuxo



Zombie Puppies! A strategic battle card game, which is so much fun to play. Excited is an understatement!

The Conmose, movies, games & comics blogger
IG: @the_conmose



The art style is stunning, very 80's retro, gameplay is tight and really simple to play. I have played a few rounds with my kids and I can attest to it being fun and easy.

IG: @board_gaming_dad



Fast-paced strategic game for young and old. It gets my Seal of approval.

Max (31), German Ludo Champion 2019



Zombie puppies is a party game that kinda reminds me of "Virus!" in a very positive way, I love this kind of party games that are easy to play and explain, but have a good dose of strategy behind.

A well-balanced and fast-paced, fun little game.

IG: @manuatures



It's a game that combines strategy with some luck elements and is easy to play. The girls have picked it up really well and mainly love battling to turn each other's puppies into zombies!

IG: @candygirlsadventures



Wanna flex? Gotta have Zombie Puppies!

Keanu (10), school boy and hyper gamer



FINANCIADO EN 24 h

KICKSTARTER





Muchas gracias a Selu, Franco y Carlos para la traducción.



**UN JUEGO DE CARTAS DE GUERRA
FÁCIL Y DIVERTIDO**

COMIENZO RÁPIDO

2 MONTÓN: rosa & cian

RECOGER: 2 rosas + 4 cians

JUGAR: 1 rosa para infectar a otros y 1 cian para curarte o actuar

NEUTRALIZAR: carta de infección y de curación del mismo tipo

PERDER: infección de 5 pliegues
-> tu cachorro se convierte en un cachorro zombi

MODO ZOMBIE: mantén las 2 cartas rosas en tu mano y juega una carta de infección cada ronda

GAGNA: 3 cartas de curación iguales -> ganas el suero curativo
O sé el último cachorro en pie hasta que todos los demás se conviertan en cachorros zombi

COMIENZO RÁPIDO

2 MONTÓN: rosa & cian

RECOGER: 2 rosas + 4 cians

JUGAR: 1 rosa para infectar a otros y 1 cian para curarte o actuar

NEUTRALIZAR: carta de infección y de curación del mismo tipo

PERDER: infección de 5 pliegues
-> tu cachorro se convierte en un cachorro zombi

MODO ZOMBIE: mantén las 2 cartas rosas en tu mano y juega una carta de infección cada ronda

GAGNA: 3 cartas de curación iguales -> ganas el suero curativo
O sé el último cachorro en pie hasta que todos los demás se conviertan en cachorros zombi

COMIENZO RÁPIDO

2 MONTÓN: rosa & cian

RECOGER: 2 rosas + 4 cians

JUGAR: 1 rosa para infectar a otros y 1 cian para curarte o actuar

NEUTRALIZAR: carta de infección y de curación del mismo tipo

PERDER: infección de 5 pliegues
-> tu cachorro se convierte en un cachorro zombi

MODO ZOMBIE: mantén las 2 cartas rosas en tu mano y juega una carta de infección cada ronda

GAGNA: 3 cartas de curación iguales -> ganas el suero curativo
O sé el último cachorro en pie hasta que todos los demás se conviertan en cachorros zombi

COMIENZO RÁPIDO

2 MONTÓN: rosa & cian

RECOGER: 2 rosas + 4 cians

JUGAR: 1 rosa para infectar a otros y 1 cian para curarte o actuar

NEUTRALIZAR: carta de infección y de curación del mismo tipo

PERDER: infección de 5 pliegues
-> tu cachorro se convierte en un cachorro zombi

MODO ZOMBIE: mantén las 2 cartas rosas en tu mano y juega una carta de infección cada ronda

GAGNA: 3 cartas de curación iguales -> ganas el suero curativo
O sé el último cachorro en pie hasta que todos los demás se conviertan en cachorros zombi

COMIENZO RÁPIDO

2 MONTÓN: rosa & cian

RECOGER: 2 rosas + 4 cians

JUGAR: 1 rosa para infectar a otros y 1 cian para curarte o actuar

NEUTRALIZAR: carta de infección y de curación del mismo tipo

PERDER: infección de 5 pliegues
-> tu cachorro se convierte en un cachorro zombi

MODO ZOMBIE: mantén las 2 cartas rosas en tu mano y juega una carta de infección cada ronda

GAGNA: 3 cartas de curación iguales -> ganas el suero curativo
O sé el último cachorro en pie hasta que todos los demás se conviertan en cachorros zombi

ACCIONES ATAQUE



DESLIZA una carta de infección de tu pila a la pila de otro jugador.



INTERCAMBIA cualquier pila de infección tuya con cualquier pila de infección de otro jugador.



ELIGE quién tiene que saltar durante 1 ronda.

ACCIONES INVESTIGACIÓN



ROBAR una carta de curación de la pila de otro jugador.



PROTEGERTE contra cualquier ataque durante 1 ronda.



JUEGA una tercera carta en la siguiente ronda.

ACCIONES ATAQUE



DESLIZA una carta de infección de tu pila a la pila de otro jugador.



INTERCAMBIA cualquier pila de infección tuya con cualquier pila de infección de otro jugador.



ELIGE quién tiene que saltar durante 1 ronda.

ACCIONES INVESTIGACIÓN



ROBAR una carta de curación de la pila de otro jugador.



PROTEGERTE contra cualquier ataque durante 1 ronda.



JUEGA una tercera carta en la siguiente ronda.

ACCIONES ATAQUE



DESLIZA una carta de infección de tu pila a la pila de otro jugador.



INTERCAMBIA cualquier pila de infección tuya con cualquier pila de infección de otro jugador.



ELIGE quién tiene que saltar durante 1 ronda.

ACCIONES INVESTIGACIÓN



ROBAR una carta de curación de la pila de otro jugador.



PROTEGERTE contra cualquier ataque durante 1 ronda.



JUEGA una tercera carta en la siguiente ronda.

ACCIONES ATAQUE



DESLIZA una carta de infección de tu pila a la pila de otro jugador.



INTERCAMBIA cualquier pila de infección tuya con cualquier pila de infección de otro jugador.



ELIGE quién tiene que saltar durante 1 ronda.

ACCIONES INVESTIGACIÓN



ROBAR una carta de curación de la pila de otro jugador.



PROTEGERTE contra cualquier ataque durante 1 ronda.



JUEGA una tercera carta en la siguiente ronda.

ACCIONES ATAQUE



DESLIZA una carta de infección de tu pila a la pila de otro jugador.



INTERCAMBIA cualquier pila de infección tuya con cualquier pila de infección de otro jugador.



ELIGE quién tiene que saltar durante 1 ronda.

ACCIONES INVESTIGACIÓN



ROBAR una carta de curación de la pila de otro jugador.



PROTEGERTE contra cualquier ataque durante 1 ronda.



JUEGA una tercera carta en la siguiente ronda.